

Бруску, находящемуся на шероховатой горизонтальной поверхности, ударом сообщают скорость \vec{v}_0 по направлению оси Ox . Если скорость бруска в точке A равна $\vec{v}_A = \frac{2\vec{v}_0}{3}$, а в точке B скорость бруска $\vec{v}_B = \frac{\vec{v}_0}{3}$ (см. рис.), то брусок остановится в точке с координатой x , равной ... дм.

